



Rynko Air line



Volare on line

Cosa bisogna avere per volare in rete?

E' necessario scaricarsi da Internet alcuni software:

- 1) Essere iscritti come piloti presso [Ivao](#). Una volta iscritti ci verranno forniti un ID come utente e una password che useremo al fine di connetterci alla rete di Ivao.
- 2) Sqawkbox, è un programma che, una volta lanciato Fs, ci permette di connetterci alla rete di Ivao. Sqawkbox lo si può scaricare dal sito di Ivao o dal sito di [Simclients](#) ove è possibile reperire sia la versione per Fs 2000 sia quella per [Fs 2002](#). **N.B.:** per poter usare al meglio questo prodotto con Flight Simulator 2000 è consigliabile scaricare da Simclients la versione che comprende le 3 versioni in un file unico ([Squawkbox 2.1, 2.2, 2.3 build 4](#) questo è il nome completo che trovate sul sito, premendo con il mouse sopra verrete automaticamente connessi alla pagina per il download.)
- 3) E' consigliabile scaricarsi sempre l'ultima versione delle [FSUPIC](#). Questo file dll permette di visualizzare il meteo corrente durante le connessioni on line.
- 4) Dulcis in fundo si deve scaricare Roger wilco, questo programmino, scaricabile dal sito di Ivao, permette di comunicare con i controllori virtuali via voce!

Esistono molti programmi aggiuntivi per il Simulatore, quelli riportati qui sopra sono il minimo indispensabile per volare in rete!

Uno, che non è indispensabile per poter volare in rete ma che molto spesso lo può diventare è [ServInfo](#)

Ecco come ci si connette ai server di Ivao!

- 1) Lanciate Flight Simulator
- 2) Cliccate su flight poi su Multyplayer e poi Connect
- 3) Inserite il player name a vostra scelta e scegliete TCP/IP come tipo di connessione e cliccate su Host
- 4) Inserite il session name, pure questo è a vostra scelta, poi cliccate su Ok
- 5) Una volta che si è chiusa la finestra della sessione Multyplayer, se vi appare la finestra di chat la potete tranquillamente chiudere!

6) Lanciate Sqawkbox

- a) se si usa Fs2000 si deve lanciare il file exe e seguire le istruzioni al punto n° 7
- b) se si usa Fs2002 si deve prima lanciare la funzione Host di sqawkbox, non appena appare una finestra lanciare anche il "Main Program"

7) Una volta lanciato sqawkbox scegliete la connessione TCP/IP

- 8) Cliccate in alto su "Start search" e lasciate la finestrella vuota e cliccate su ok lui troverà la vostra sessione con il nome della sessione che avete scelto voi

9) Scegliere Join e poi su "click here to get in action"

10) Cliccando su Host noterete al suo interno la maschera di sqawkbox

- 11) Cliccando con il pulsante destro sulla barra grigia di sqawkbox vi comparirà una tendina li dovrete prima scegliere Atc functions poi File flight plan

12) Una volta compilato il piano di volo cliccate su "Connect" e inserite i vostri dati.

QUANDO CI SI CONNETTE SI DEVE SEMPRE ESSERE AL PARCHEGGIO!

13) Ora si è connessi!

14) Mettere immediatamente lo sqawk in stand-by e Cliccate su "Resend flight plan"

- 15) Una volta fatto ciò siamo pronti a connetterci con l'Atc, si deve cliccare su Atc directory e cliccare due volte sul callsign dell'atc che ci interessa.

Se si usa Roger wilco verremo automaticamente connessi alla sessione nella quale potremo comunicare con il controllore.

E' buona norma una volta entrati nella sessione ascoltare se sono in corso altre comunicazioni terra bordo terra; si può iniziare a parlare solo quando si è sicuri che non sia in corso un'altra comunicazione.

Si può comunicare sia in Italiano con il controllore sia in Inglese se siamo in Italia, se si esce dai confini nazionali è buona norma usare solo ed esclusivamente l'inglese.

Qualunque sia la lingua che voi usiate ricordate le seguenti regole:

In un messaggio si deve sempre dire:

- a) il nome dell'ente atc contattato "Venezia torre buona sera....." è buona norma usare sempre i convenevoli

- b) chi siamo (il nostro callsign "Rynko Air Lines 001)

3) La nostra posizione "al suolo a Venezia Tessera" e lo stand a cui siamo o il numero di parcheggio "stand B4"

Adesso ci si deve aspettare una risposta da parte del controllore

Si procede poi normalmente con le procedure di push back- start up - Taxy -

Autorizzazione Ifr- autorizzazione al decollo e così via....

Qualsiasi controllore si chiami di deve sempre dire

- 1) Chi siamo
- 2) Dove andiamo
- 3) Prossimo punto di riporto
- 4) Quota

[Comandante Matteo Bramante](#)
[Rynko Air Line](#)